キャラクター名

さくらサヴァント

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート			行動値＋1
頭		のうみそ		オート			行動値＋2
頭		めだま		オート			行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		桜（おおつの）		オート	なし	0	大成功時連撃+1or転倒付与
腕		木の手（にくむち）		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		木に浸食されたうで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		木の枝（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		長い蔦（長い腕）		オート	なし	自身	肉弾戦・白兵攻撃の射程+1
腕		死の舞踏		オート	なし	自身	攻撃判定のダイスをもう一度振り直す。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化する。
胴		はなびら（はらわた）		オート			
胴		はなびら（はらわた）		オート			
胴		下緒（たからもの）		オート			自分が刀であった証。首に軽く巻き付けてある。
胴		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
胴		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復。
脚		はみ出た根（あし）		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してよい。