キャラクター名

元近侍

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド			移動1　自分不可
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	常に腕への防御1　また、腕に装備した白兵肉弾ダメージ+1
腕		狂戦士		オート	効果	自身	攻撃判定を振り直す、コストとして基本パーツ1つ損傷
腕		炎を纏う刀（ライトセーバー）		アクション	2	0	白兵1+切断＋連撃1
				オート			
胴		古びたお守り（第二形態）		オート			このパーツが損傷した時、自身を戦台エリアから取り除きあらかじめ用意した手駒を戦台エリアか隣接するエリアに配置する。この追加の軍勢は半分（切り上げ）として合計軍勢に加える。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		さくら（はらわた）		オート			
胴		さくら（はらわた）		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		壊れかけ（失敗作）		オート			全ての攻撃判定と切断判定に＋1　ターン終了時および戦闘終了時に任意のパーツ１つを損傷
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		反射神経（リフレックス）		オート			最大行動値+1