キャラクター名

トド松@風

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	23
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言ってない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だっただろう。
喪失	かつて、あなたは何かを失った。それは今も失い続けている。命や記憶ではない……もっと別の、大切な何かを失ったはずなのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	依存	3	①②③④⑤	
カラ松	友情	3	①②③④⑤	
チョロ松	保護	3	①②③④⑤	
十四松	独占	2	①②③④⑤	
アン	悔恨	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0～1	1ターンに一回、姉妹コスト0
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツが損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	そのターン中の自分への攻撃判定に-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断　相手の身体を切り刻みばらばらにできる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた相手にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効にしてよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		バスケット		オート			たからもの