キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	23
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行っただろう？あの日の隣はまだあるのだろうか？
売った	何かが売れた。血だっけ？髪だっけ？内臓だっけ？それともかさな夢や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたにはお金を……どうしたんだっけ？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	嫌悪	3	①②③④⑤	激しい悪意。理由なんてどうでもいい、相手の一挙一動が気に障る。いらいらする。
カラ松	信頼	3	①②③④⑤	あなたと相手は一心同体。全て任せることができる。あの人が共にいるから、安心していられる。
チョロ松	独占	3	①②③④⑤	相手に抱くのは激しい独占欲。自分だけのものにしたい、だれにも渡したくない。恋と呼ぶには邪な欲望。
トド松	依存	3	①②③④⑤	あなたにとって、それはなくてはならない存在。あの人がいなければ、あなたではないのだ。
アン	憐憫	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	任意の未練に狂気点+1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。ダメージ+2。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングがダメージになる。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		壊れた部品		オート			