キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頻に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のままに館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
勉強	勉強して、いい成績をとらないと。みんなに、あなたが優れていることを示さないと。示さないと。あなたには他に取りえがない。ないんだ、きっと。それくらいしか、価値を、作れ、ない。
幸福の時	
孤立	
白い部屋	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一松	執着	3	①②③④⑤	
十四松	友情	3	①②③④⑤	
トド松	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加えダメージ+2
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバ使用不可
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定振り直し
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	損傷した際、最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使用するマニューバのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		松の形のバッチ		オート			