キャラクター名	プレイヤー名
自爆型サイケデリック	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
流浪	
孤高	
殺戮の天使	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			完全に損傷してる部位一つにつき攻撃判定に修正+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	移動1、対象はさらに行動力－2
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	完全解体状態でも使用可能、対象はパーツ2つを選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは2体減少）
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			第一ターン終了時まで発動不可能、コストの変わりに発狂していない未練全てに狂気を1点加える、盤面上の全ての存在はパーツを4つ選び損傷させる（レギオンは全滅）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ			
頭		アドレナリン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゾンビボム		ダメージ			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		たからもの（人形）		オート			