

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	中学生	カヴァー	年相応の学生 (UGN協力者)
	オプション		年齢	14	性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪		初期侵食率	31 %
出自	兄弟	経験	死と再生		邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報開示に2点	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
お兄ちゃん	P 尽力	N 劣等感		
いいひと (タイタス昇華)	P 連帯感	N 食傷		
安部和高	P 遺志	N 嫌気		
医者 (タイタス昇華)	P 庇護	N 隔意		
ロボ (タイタス昇華)	P 有為	N 憎悪		
テレーズ	P 尽力	N 憐憫		
氷冠 ほむら	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 6    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カスタマイズ	2	2	×					
効果: D+lv								
クリスタライズ	2	4	×				100	
効果: 攻撃力+lv*3、装甲無視、3発								
音速攻撃	3	2	×					
効果: D+lv								
神速の鼓動	1	20	×				120	
効果: シーン (選択)。シナリオ1回								
マシラのごとく	1	5	×				80	
効果: 攻撃lv*10、D-5、シナリオ1回								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	×					
効果: C値-lv (7)								
蝙蝠の耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「私は弱い子だけど素体なの！力はお兄ちゃんが勝ってるはずなのに、そこをなぜか気にしてどっかいったの・・・お兄ちゃんどこいったの・・・？」

\_\_\_\_\_コンボ\_\_\_\_\_

コンボ《ひっさーつ》  
《カスタマイズ》+《音速攻撃》+《コンセントレイト:モルフェウス》  
ダイス+5、C値-2、侵蝕6

コンボ《力をいれて〜》  
《カスタマイズ》+《音速攻撃》+《クリスタライズ》+《コンセントレイト:モルフェウス》  
装甲無視、ダイス+7、攻撃力+9、C値-3、侵蝕10

コンボ《怒っちゃうからね！》  
《カスタマイズ》+《音速攻撃》+《クリスタライズ》+《神速の鼓動》+《マシラのごとく》+《コンセントレイト:モルフェウス》  
シーン (選択)、装甲無視、攻撃ダイス+2、攻撃力+29、侵蝕35