キャラクター名
ササノ・サノ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある（６－５－２）		
経験点	590		許婚がいる（いた）（２－３－５）		
			大切な約束をしたことがある（６－１－４）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	3		22 + 2	4
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	8	8		23 + 2	4
		生命力	11	2		20	3
心	9	知力	4	3		16 + 2	3
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト/シーン	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	3	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 6	9	6	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	回復量+1
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	天使の靴	浮いてる
その他	巧みの腕輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	
	聖印	

その他メモ

田舎娘。親友と許婚がいる。許婚のことは好きでも嫌いでもないが、反発すると親がうるさいので従っている。
「この戦いから無事戻ってきたら・・・、結婚しよう！」と言い残して発っていった許婚がいつまでたっても戻って来ないので、親に言われて仕方なく、探しに行くための冒険にでる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ササノ・サノ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の指輪x3	○□□○□□
ブーツ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□