

キャラクター名 遠野 深礼 (とおの みらい)	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	人間			レベル	1
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍	性別	男	年齢	21	
クラブ	部	クラス	大学院2年	44	組
経緯	凶気：戦いでしか満たせない衝動を抱えていた				
好き	愛、お風呂				
嫌い	カメラ、睡眠				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 24
学力	8	2	10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	12	2	14	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
基本武器			射程 1 威力 1
1 レイピア			射程 1 威力 1 クリティカル 3
2 メタルシールド			射程 0 威力 1 装甲 2 堅牢 2
3 レザーブレスレット			装甲 1 物理制限
4 ポーション			飲み干した!! 同じシンのキャラ1体を目標。目標の生命力106点と変動ひとつ回復。使い捨て
5 お酒			アウル1点回復して眠気の変調を受ける。使い捨て
6 タブレットPC			学力修正2点上昇。累積しない

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
リンダ	①②③④⑤		①②③④⑤
ゆりこ	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	交流授業	タウント	シバルリー	生存訓練
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1 3	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力限界値が [授業レベル×5] 点上昇	○ 常駐 青春力の修正値が [授業レベル×2] 点上昇	○ 補助 射程内のキャラがダメージを受けたとき使用。目標の受けたダメージを自身が受ける。このダメージに [授業レベル+目標への好意] 点軽減できる。	○ 補助 戦闘中、自分の手番に使用。アウルを1点消費すると、その戦闘シーンの間、[10+授業レベル] 点以下のダメージを受けたとき、ダメージを半分に出せる (端数切捨て)	○ 生命力限界値が [授業レベル×5] 点上昇	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	自分探し	クラブ	情報屋		
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助 自分が行為判定を行ったとき、自分に対してアシストできる。1セッションに [コミュレベル] 回まで	○ 副能力を [こみゅレベル×3] 点	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5