

キャラクター名 深町 ゆりこ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間			レベル	1
ジョブ	ルインズブレイド			カオスレート	0
国籍	性別	女性	年齢	20	
クラブ	部	クラス	大学2年	86	組
経緯	挫折				
好き	犬、噂話				
嫌い	約束、目立つこと				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	10	8	18	2d+ 6	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード	大剣	■射程0 ■威力3 ■クリティカル1 (命中に大成功した時、威力が1点上昇)
2	レザーブレスレット	アクセ	■装甲1 ■物理制限 (攻撃しかガードできない)
3	レザーグローブ	アクセ	■装甲1 ■物理制限 (攻撃しかガードできない) ■聖守2 (このアイテムを消費して、ガード判定を行なう場合、その達成値が2点上昇する。)
4	タブレットPC	文具	[学力] の修正が2点上昇。効果は累積しない。
5	お酒	食物	《アウル》が1点回復し、「眠気」の変調を受ける。このアイテムは使用すると、消費される。
6	ごちそう	食物	同じジャンルに属しているキャラクターの中から、好きな数だけ目標に達し、目標の《生命力》を20点回復する。このアイテムは使用すると消費される。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	通常授業	スピンプレイド	気迫	アーク
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 《生命力》の限界値が〔授業レベル×5〕点上昇する。	○ 常駐 〔学力〕の修正値が〔授業レベル×2〕点上昇する。	○ 補助 自分の攻撃の目標の決定時に使用できる。《アウル》を1点消費するたび、異なる一体の目標を追加で選ぶことができる(授業レベル以上、《アウル》を消費することはできない)。命中判定は1度だけ行う。ただし、命中判定の達	○ 常駐 戦闘中、自分の攻撃や気迫スキルの効果によって敵一人を行動不能にするか、脱落させるたび、《アウル》を〔授業レベル×1〕点獲得する。	○ 補助 戦闘中、自分の手番に使用できる。《アウル》1点消費すると、自分のカオスレートを1点上昇させることができる。また、自分の攻撃によって誰かにダメージを与えるたび、自分の《アウル》が1点回復する。この効果は累積せず	
授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	特別講義	バンド		
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 〔学力〕の修正値が〔コミュレベル×2〕点上昇する。	○ 常駐 〔学力〕の修正値が〔コミュレベル×2〕点上昇する。	○ 常駐 〔青春力〕の修正値が〔コミュレベル×2〕点上昇する。	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5