キャラクター名

スノウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
遊園地	
迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	なし	0～3	対象のﾗﾋﾟｯﾄﾞorｼﾞｬｯｼﾞorﾀﾞﾒｰｼﾞ 1つの効果打ち消し。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	攻撃判定出目-1　コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のダイス振り直し
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃または砲撃に支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		バスケット		オート			破損すると修復不可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1