

キャラクター名
「知識の申し子」 スマーリィ・トリリウム

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7		1	14	2
	敏捷度	1		3	10	1
体	筋力	11		2	21	3
	生命力	6		3	17	2
心	知力	6		6	25 + 1	4
	精神力	6		8	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	9		
セージ	5		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p	p	
魔法拡大/数	1B39p	p	
武器習熟A/スタッフ	1B31p	p	
連続賦術	1B32p	p	
MP軽減/プリースト	1B33p	p	
魔法誘導	1B32p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
エンサイクロペディア	
堅陣の構え	
精定	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートメイル		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
旗付きショートスピア 戦旗槍加工	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
54

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 閃き目がね	
首 聖印	
背中 ウェポンホルダー	
右手 信念のリング	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天のブーツ	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
Trillium Smallii (エンレイソウ：花言葉「叡智」)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

