

キャラクター名 シズナ プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別	メス	年齢	6
冒険者Lv	5	経歴	○人族に負けたことがある		
経験点	0		○強大な敵の気配を感じている 規律に厳しい環境で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		20	3	コンジャラー	2		
体	4	敏捷度	8	2		17 + 1	3	スカウト	5		
		筋力	6			10	1	セージ	5		
心	7	生命力	5	3		12	2				
		知力	9	2		18 + 1	3				
		精神力	8	1		16	2				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31p		p
MP軽減/コンジャラー	1B33p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
		仲間	20
		例外的存在	70

名誉アイテム	点数
仲間	20
例外的存在	70
名誉点所持	60 /合計 150

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

MCC5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2050
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 7	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	割った場合、要弁済。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割った場合、要弁済。

その他メモ	自動失敗
ドレイクカウントによって支配される蛮族領で奴隷同然として育てられてきたが、カウントが蛮族領に攻め込んだ冒険者達にボコボコにされたため、エイジャに連行されてきた若いコボルト。	チェック
ディークリンによって公務員の身分を与えられた。	□□□□⑤
蛮族時代はドレイクにいびられ、現在はディークリンや冒険者にコキ使われ、しかもドレイクカウントも魔剣を折られて連行&エイジャで公務員として上司になってしまったため、常に強大な敵の気配を感じていて心が休まる暇はない。	□□□□⑩
コボルトのたしなみとして家事一般、そして土下座は他の追隨を許さない。	□□□□⑱
特技はスライディング土下座、ジャンピング土下座、五体投地。	□□□□⑳
伝説の土下座である焼き土下座も習得している。	□□□□㉑
お願いされたらイヤとは言えない。	□□□□㉒
	□□□□㉓