

キャラクター名 デスモンド・魯	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	レベル	1			
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1			
国籍	性別	男性	年齢	23		
クラブ	部	クラス	2	年	?	組
経緯	漠然。どの大学でもよかったが、学費が安いので。					
好き	映画、タバコ					
嫌い	子供、カレー					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	8	2	10	2d+ 3		
政治力	12		12	2d+ 4		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ		剣	価格1 射程0 威力1 装甲- 物理ガード 安定性3
2 グレートソード		大剣	価格3 射程0 威力3 装甲- クリティカル1
3 打刀		刀	価格2 射程1 威力1 装甲- 精度2
4 シルバーリング		アクセサリ	価格1 射程- 威力- 装甲1 魔法制限
5 ポーション		食物	《生命力》1D6点と変調一つを回復。消耗品。
6 私服		娯楽	《青春力》の修正が2点上昇。効果は累積しない。
基本武器	角材		価格- 射程1 威力1 装甲- 安物の粗製銃。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	破山	鬼神一閃	練気
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし 学力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 《生命力》限界値が【授業レベル×5】点上昇。	○ 常駐 命中判定達成値が【授業レベル×1】点上昇。	○ 常駐 ガード判定の達成値を【授業レベル+1】点減少。	○ 補助 命中判定の出目が10以上でも大成功。セッション中【授業レベル+1】度まで。	○ 支援 戦闘中に使用。判定に成功すると次ラウンド開始時、《アウル》を1点獲得しラウンド中命中判定の達成値が【授業レベル×2】点上昇。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	情報屋			
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 副能力の一つ獲得する。【コミュレベル×3】点。	○ 補助 調査判定に成功したとき、《アウル》を【コミュレベル×1】点か、【お金】一個のいずれかを獲得。				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5