

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-249500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	12		24	4	シューター	17		
		敏捷度	4		16	2	プリースト/ラック	2		
体	8	筋力	4		12	2	マギテック	16		
		生命力	5		13	2	エンハンサー	5		
心	10	知力	11		21	3	ライダー	13		
		精神力	7		17	2				

戦闘特技		
ルーンマスター	IB34 p	p
精密射撃	IB30 p	p
両手利き	IB32 p	p
二刀流	IB30 p	p
魔法誘導	IB32 p	p
魔法収束	IB39 p	p
マルチアクション	IB39 p	p
魔法制御	IB32 p	p
武器習熟A/ガン	IB31 p	p
武器習熟S/ガン	IB31 p	p
武器の達人	IB31 p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	21	19	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	0	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 19	71

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	16	19			

		所持金	1200	預金・借金	G
--	--	-----	------	-------	---

--	--	--	--	--	--

装備品	説明

	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔