キャラクター名
レクス

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	18
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	32	29	8	8	12	9
ボーナス	10	10	9	2	2	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	12	12	11	2	2	6	3

HP	203
MP	128
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナギナタ	至近	-1	18	0	0	0	-2	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	ファインクロスヘルム				0	9			
胴部	ヘビープレート				0	19			-4
補助	スターポイントアーマー				0	12			-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			12	0	11	0	6	13	17
スキル	ｽﾗﾑ、Hｼｰﾙﾄﾞ、Pｼｰﾙﾄﾞ、Fｼﾞｭｴﾙ		2	7		9	24		
その他	名馬、Hｼｯﾌﾟ、Rﾗｲﾄﾞ,Bﾀﾞｯｼｭ、ｻｼﾞﾀﾘｳｽ		7		12			12	42
総計(右)			20	25	23	64	37	22	54
総計(左)			21	7					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	5		7	+ 2 d
トラップ解除	12	5		17	+ 2 d
危険感知	2	5		7	+ 2 d
エネミー識別	2	5		7	+ 2 d
アイテム鑑定	2	5		7	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	蘇生薬
ハイＨＰポーション×４	折りたたみ梯子
ハイＭＰポーション×５	騎竜
バックパック：冒険者セット	
名馬	
万能薬×５	
HiMP×５	
折りたたみ梯子	
聖水×２	
ＧＭＰポーション	
ＧＨＰポーション	

現在重量： 19		
最大重量： 32	所持金： 4652	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4(2)	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2(1)	ＤＲ直前					
効果： カバーを行動未消費で使用できる。								
カバームーブ	1	4(2)	カアーリング					
効果： カバーリングを射程20ｍに変更								
シールドスラム	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃力＋[盾の重量]								
ボルテクスアタック	1		攻撃時					
効果： 攻撃力+[CL*10]								
ベストルート	5	3	セットアップ	20ｍ	単体	自動		
効果： 移動力+[SL]x5								
ライトニングライド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動値、移動値に[SL*2]+2								
ウィンドセンス	3	8	判定直後					
効果： 判定直後に使用。[SL*2]を判定値に追加								
セイバースキル	1	2	判定直前					
効果： 白兵攻撃の命中判定直前にしよう。命中に+1Ｄする								
ライドマニューバ	1		パッシヴ					
効果： ★騎乗状態　回避+1Ｄ								
エソテリカ	1		パッシブ					
効果：								
ジャストディフェンス	1		パッシヴ					
効果： 防具の回避修正を0にする								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避判定+1Ｄ								
アームズマスタリー槍	1		パッシヴ					
効果： 命中判定+1Ｄ								

キャラクター名
レクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュ	5	6	効果参照					
効果：	★騎乗状態　攻撃時宣言、攻撃値に+[移動値]							
ブーストダッシュ	5		パッシブ					
効果：	★騎乗状態　移動力に[SL*3]							
アラウンドカバー	1	4	カバーリング					
効果：	同エンゲージ内の複数の味方にカバーリング。一人分のダメージで相手の攻撃を済ませる。							
インバルネラブル	★		DR直後					
効果：	受ける予定のダメージを0にする。							
ウエポンエキスパート槍	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメージ+2D(済)							
ハイパーシールド	★		パッシブ					
効果：	魔法防御に盾の防御値も適用される							
パワーアーム	★		パッシブ					
効果：	両手武器を片手として扱う。							
ライディング	1		パッシヴ					
効果：	★騎乗状態　命中+1Ｄ、回避+1Ｄ							
サジタリウス	5		パッシヴ					
効果：	騎乗状態の際、あらゆる判定に[2+SL]される							
フォートレス	5		セットアップ					
効果：	物理防御と魔法防御に[SL*4]を追加する。攻撃のダメージロールに-1Ｄする							
パーフェクトシールド	3		パッシヴ					
効果：	装備している盾の物理防御に[SL*3]を追加。ハイパーシールド装備時、その効果を魔法防御にも適用する。							
	1							
効果：								
ホースマンシップ	5							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
アサルトダッシュ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								

キャラクター名
レクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アスレチック	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
効果：								
効果：								