

キャラクター名
出水公平

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
歌	なんだろチャルメラとか？歌ちゃうやんけ
殺戮の天使	なんで98ばかりでるの？でもA級1位的には間違っていない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
迅悠一	依存	3 ①②③④⑤	
雨取千佳	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		王子様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコスト-1（最低0）
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、ターン終了時、戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		第六感		オート			+1
頭		天賦の才		オート			+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		脳内演算		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		超視力		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃にのみ可。
頭		わくわく動物		オート	なし	自身	バトルパート終了時、ターン終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい。
頭		イケメン		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の判定には1回。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		メテオラ		アクション	2	0~2	砲弾2 + 爆発 + 全体攻撃
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		エスクード		ダメージ	1	0	防御2 + 「爆発」「切断」無効
腕		シールド		ダメージ	0	0	防御1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		衣装		オート			へんし〜ん
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		グラスホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効