キャラクター名: コメイシ・エミル

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | セージ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | １８歳 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 一般人 | | | **目標** | 友情 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 9 | 9 | 9 | 10 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 29 |
| **MP** | 36 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 0 | 3 | 4 | 4 | 7 | 8 |
| **総計(左)** | | | 5 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 5 | 0 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 5 | | | 5 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| バックパック | |
| 友達への仕送り | |

現在重量： 7

最大重量： 14

所持金： 682

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： | ３D+CL×３点回復する | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | | セットアップ | | 自信 | 自動 | | |
| 効果： | 魔物知識 | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 魔物知識を全体に | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ど田舎の小さな村の出身の女の子、幼馴染と一緒に暮らしている（幼馴染の両親はもういない）
幼馴染の親友がいて小さい頃から一緒に遊んだり勉強したりしていた。
その幼馴染が流行病にかかってしまった。自分が勉強していた回復では少し楽にさせてあげるしかできなかった。
冒険者になればお金が集められると聞いて一日でも早く治してあげたいという気持ちから村を飛び出し冒険者になる。