

キャラクター名 No.133 (イサミ・ナンバーズ) 二重人格者の名前 ケファ
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水、氷]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	4	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	3700		異種族をこわがっている 投獄されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		21	3				
体	13	敏捷度	8		2	18	3	ソーサラー	4		
		筋力	5	2		20	3	スカウト	4		
		生命力	3	1		17	2	エンハンサー	2		
心	9	知力	10	7	2	28	4	アルケミスト	1		
		精神力	7	1		17	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p				言語	会話	読文
		投げ攻撃	225 p				エルフ語	○	○
		両手利き	223 p				交易共通語	○	○
		魔力撃	227 p				魔動機文明語	○	○
			0 p				魔法文明語	○	○
			p						
			p						
			p						
			p						
			p						
			p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		キャッツアイ		
		マッスルベア		
		クリティカルレイ		

技能	ファイター	0				
	グラップラー	4	7	7	7	
	フェンサー	0				
	シューター	0				
	シューター	0				
鎧と盾		必要ランク		筋力	回避力	防護点
鎧		ポイントガード		1	1	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能		グラップラー		合計値	8	0

武器	ハードノックカー	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	グラップラー専用、パンチ強化 魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10											
	パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 6	9	7	15											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	0	29	真語魔法	4	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 6	29							

装備品		説明	
頭	バンダナ	ナイトメアの角を隠すため	
耳			
顔			
首	奴隷の首輪	名無しだが外れない戒めの首輪	
背中	漆黒のロングマント	顔を隠せる便利な普通のマント	
右手			
腰	アルケミーキット		
足			
その他	叡智の腕輪	知力+2	

その他メモ

小さいころにとある村でエルフの両親から生まれた異端児。しかし村は蛮族人族が入り乱れているのどかな村だったため不便は無かった。しかしある日蛮族を根絶やしにという集団が現れ村は焼き討ち、数人の女子供を残して皆殺しにあった。残った人たちは奴隷商人に売られ、誰かに買い取られるまで檻の中で散々な仕打ちを受けてきた。そこから売られた先も豚みたいな人種の貴族で性暴行から始まり物としてしか生きてこなかった。

ある日等々精神的に耐えられず破綻寸前まで言ったがそこで自身の精神を守る為別人格が出来上がった。その人格が主を殺害。そこから金品等を奪いそれからずっと一人で生きてきた。名前は売られていたときのナンバーをそのまま使っている。自身の穢れた体を嫌っておりあまり大事にしようとは思わない。顔は綺麗だが体中に暴行の傷跡や痣が多量にある。

今はただ生きる為だけに旅をしており明確な目標は何一つ無く無価値に時を過ごしている。戦闘はケファにほぼ任せている。唯一料理は気に入っている趣味である。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

