キャラクター名
ハイネス＝アーンヴァル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	3	経歴	裏切られたことがある		
経験点	250		目標としてる人がいる（いた）		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	11			19	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	6			19	3
心	9	知力	7			16	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p
牽制攻撃II	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 4	10	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	角を隠すために巻いている
耳		
顔		
首	チョーカー	黒地で中央に白い線が一本入っている
背中		
右手		
腰		
足		
その他	煙管	年季の入った煙管

装備品		説明
左手		

その他メモ

ナイトメアとして生まれたために幼少期は親含む周りから嫌われていた。

唯一自分に優しくしてくれたとある冒険者に憧れ、独学で修行に励んでいたが、
村で起きた事件で冒険者に「この悪魔が犯人だ」と決めつけられ殺されそうになった。

後に真犯人が冒険者だと発覚したが事件当時のショックが大きく一度は自殺を試みるも
覚悟が足りなかったため失敗。

親がこの世から去ったのを機に旅に出て、現在に至る。

バンダナは角に関していろいろ言われそうだったため購入。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

ハイネス＝アーンヴァル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
刻み煙草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

所持金 490 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0