

キャラクター名
金田渚

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------------|----|------|-------|------|---|
| シンドローム | モルフェウス ブラム=ストーカー | | ワークス | 幻想動物D | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 18 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 100 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | 3 | 5 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: 動物 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|-----------------------------|
| 通常攻撃:弱 | 白兵 | 17r | | 18 | | C-3(7) 20回復 |
| 通常攻撃:強 | 白兵 | 17r | | 24 | | C-3(7) 20回復 |
| 赤き雨:弱 | 白兵 | 17r | | 24 | | C-3(7) 20回復 至近範囲 ミッション失敗でなし |
| 赤き雨:強 | 白兵 | 17r | | 34 | | C-3(7) 20回復 至近範囲 ミッション失敗でなし |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| マスターオブトワイライト | P | N | | |
| 賢者の石 | P | N | | |
| ありえざる存在 | P | N | | |
| 破壊神顕現 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|-----|-------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | Xジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 赤き剣 | 4 | 3 | マイナー | 至近 | - | | | |
| 効果: 攻撃力+「HP」+8 | | | | | | | | |
| 渴きの主 | 4 | 4 | Xジャー | 至近 | 単体 | | | |
| 効果: 装甲無視、「Lv*4」回復 | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 2 | 5 | Xジャー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 血の祝福 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果: 従者を消費し、赤き剣攻撃+「Lv*3」 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | | Xジャー | 武器 | | 白兵:射撃 | | |
| 効果: ダイス+Lv | | | | | | | | |
| 創造主の業 | 1 | | オート | 視界 | | | | |
| 効果: 達成値を+4Dする。1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 魂の練成 | 2 | | オート | 至近 | | | | |
| 効果: 蘇生をするLv*10 | | | | | | | | |
| マスターオブトワイライト | 1 | | セットアップ | | | 自動 | | |
| 効果: セットアップに赤色の従者を作成 Lv回数 | | | | | | | | |
| 集団練成 | 1 | | セットアップ | 視界 | シーン | 自動 | | |
| 効果: 達成+Lv、攻撃+10 | | | | | | | | |
| 賢者の石 | 1 | | 指定なし | | | | | |
| 効果: C値-2(下限2) 侵蝕率+1D シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 生命増強II | 2 | | | | | | | |
| 効果: HP+LV*20 | | | | | | | | |
| 不死者の血 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 消費HPなし(計算めんどくさい) | | | | | | | | |

ラスボス2
NPC(学生)=賢者の石が溶けた存在。人の姿の面影はすでにない。
箱庭からの開放のためだけに動く者として立ちふさがるものを排除していく。
攻撃方法は主に、自身から溶け出す血のような液体を使う。

通常は赤き剣により自身を変化させ攻撃してくる。
弱(通常攻撃)強(エフェクト攻撃)の2パターンの攻撃方法が存在する。

一度撃破後、殺戮領域により範囲攻撃を最大3回行う。

