キャラクター名: アキレア

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	9	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	600		商売を手伝ったことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15	2		22	3
		敏捷度	1	2		8	1
体	10	筋力	12	1		23	3
		生命力	8			18	3
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
レンジャー	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
命中強化	2124 p		p
命中強化II	3145 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	10	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 13	10	15	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アキレア（花言葉：戦い） APP:11

ドワーフの風習により、若干2歳で見知らぬ地に捨てられる。その見知らぬ地で、たまたま通っていた商団に拾われて商人として20年の間育ったが、22歳の時にその商売で大失敗。商人の道を断たれ、流れの拳闘士（実質傭兵業に近い）として生きる道を余儀なくされる。
アキレアの名は捨てられていた場所にアキレアの花が咲いていたことから、拾ってくれた商団の団長がつけてくれたもの。本名は不明。
性格は自由奔放、前向き。男の約束は何物にも代えがたい。この性格故、取引先にハメられ、大損害を受けることとなった。そんな経歴の為、他人を簡単に信用してはいけないと自分を戒めてはいるのだが、どうにも情に弱いので、結局すぐに信用してしまっている。家族という言葉を聞くと、見知らぬ両親に思いを馳せる（らしい）。
自身が幼い頃に捨てられたのもあって、子供に辛い思いはさせたくない。基本色恋沙汰は苦手。
基本的に親密になるとあだ名とかで呼ぶようになるかと。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アキレア	

一般装備品	(消耗チェック)
-冒険者セット-	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 69 /合計 69