キャラクター名 <del></del>	╗┌─プレイヤー名 ─────
リーズ	

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	
仮面	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0~1	次のカウントの姉妹のアクションコスト0
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異を追加取得
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造を追加取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2+移動1
腕		くまのぬいぐるみ		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動值+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾3