

キャラクター名 アーシィ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある(幼なじみの凄惨な死体を見る)		
経験点	3800		大きな挫折をしたことがある(殺人の容疑者として、疑われる)		
			濡れ衣を着せられたことがある(殺人の疑い)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	7		26	4				
体	7	敏捷度	4	5		18 + 1	3	スカウト	7		
		筋力	10	8		25	4	エンハンサー	6		
心	5	生命力	11	5		23	3	アルケミスト	1		
		知力	8	1		14	2	ライダー	6		
		精神力	6	1		12	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123 p	魔動機文明語	○	○
精密射撃	218 p			
武器習熟/ボウ	221 p			
鷹の目	219 p			
武器習熟II/ボウ	221 p			
命中強化	1B32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
騎獣の献身	
遠隔指示	
高所攻撃	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	13

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スナイパー	2H	11		2d+ 14	9	16	26											
射程40m オーダーメイド+1				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	5	52						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 8/X	2d+ 10	2d+ 12	2d+ 12	14							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 勇者の証【技】	成長判定で1-2が出なかったらダイス+1		
顔			
首 小熊の爪	マッスルベアー+1		
背中 英雄のマント	ブレスダメージ-2		
右手 敏捷の指輪			
腰 えびら	矢24本収納(普通の矢入れ)		
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる	左手 信念のリング	精神抵抗+1
その他アルケミーキット		多機能ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗
PL:いとー	チェック
一般技能	□□□□⑤
牧童5、木工職人4、髪結い1	□□□□⑩
成人したての頃、生家のある村で幼なじみの男が死んだ。	□□□□⑮
守りの剣があるような都会ではない、蛮族のしわざだろうと誰もが考えるはずだったのだが、一人の村人の発言でアーシィに嫌疑がかけられる。	□□□□⑳
アーシィの親が持つ水源の権利を欲する輩の仕組みだったのだが、それは露呈することなくアーシィは村の裁判にかけられる。	□□□□㉕
信じてくれるだろうと信じていた人たちの断罪に、ひどく傷つけられたが、父親は一人、いつまでもアーシィを庇ってくれた。	□□□□㉑
しかし結局、アーシィは殺人の罪を被され、償いのために村を追われることとなる。	□□□□㉒
「誰をも恨むな、広い世界を見ろ。いつでも笑う強さを持つ男でいろ」	□□□□㉓

