キャラクター名

マグノリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	0にマニューバのコストを0に。	自身	任意の未練に狂気点1点を加える。変わりにマニューバのコストを0に。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ１つを修復。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後このパーツと損傷パーツ一つを修復してよい
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定時に出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			