キャラクター名
ミア=フォルセン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	フェイ(ナイトメア)			**境遇**	平凡
出自（効果）	闇の一族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	20	18	10	21	12	6
ボーナス	2	6	6	3	7	4	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	8	7	4	9	4	2

HP	78
MP	86
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20				-4	
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	7	0	4	16	7
スキル								2	
その他									10
総計(右)			6	20	9	13	4	21	19 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9	2		11	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8	2		10	+ 3 d

所持品	
ポーションホルダー	万能薬
ランタン	
囮餌	
使い魔	
軍馬	
鍵と錠前	
フライパン・鍋	
使い魔	
ボグシーチ料理	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：	7		
最大重量：	23	所持金：	524
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果：	ダメージを与えた相手に［放心］を与える							
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	スキルを潰す							
ｱﾙｹﾐｶﾙｻｰｸﾙ	★		パッシブ		自身			
効果：	錬金術判定+1D							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	回避+1D							
イベイジョン	1	5	効果		自身		ｼﾅﾘｵSL	
効果：	回避ペナルティを打ち消す							
ガーデン：洞窟	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果：	対象の回避-1D							
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術		
効果：	ガーデンを受けた対象にLvD+CL							
リビングガーデン	★	8	メジャー		自身	自動成功	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：	クラガ+メジャーを使用可能							
シャングリ・ラ	★	20+2F	ガーデン		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ガーデンの効果を「シーン終了まで」に変更							
キープガーデン	★	10	ガーデン		自身	自動成功		
効果：	ガーデンの効果を「シーン終了か移動まで」に変更							
ブランブルプリズン	★	3	ｷｰﾌﾟガーデン		自身	自動成功		
効果：	ガーデンを受けた対象はムーブアクションを使用するかガーデンの効果が消えるまで移動できない							
洞窟+ｷｰﾌﾟ+ﾌﾟﾘｽﾞﾝ	★	19						
効果：								
トワインガーデン	1	5	判定直前	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	ガーデンの対象が判定時-1D							
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果：	使い魔をSL個取得							
ファミリアアタック	5	5	感知	20m	単体			
効果：	(SL+2)D+CL貫通ダメージ							

１８年前、とある貴族仕え魔術師に生み出され、老い先短い彼の後継者として錬金術を教わっていたミア。
しかしその魔術師は後継者の完成を待つこと無く逝ってしまう。

錬金術の基礎程度しか使えなかったミアは雇い主だった貴族に見限られ追い出されるが、生まれてから人間と生活していた彼女は今更妖精の生活などできなかった。

居場所を無くしたミアが、人間に紛れて生活することを決意して十数年。
小さな街酒場の看板娘として働きながら、家では持ち出せたわずかな資料と独学で庭園術を研究する。
そんな平凡な人々に溶け込んでいたミアは、ずっとこんな生活が続くんだと、そう信じかけていた。

そう、彼達と、出会うまでは＿＿＿。

大きな運命の波に巻き込まれるミア。
彼女の前にあるのは、はたして女神の試練なのだろうか。

『アリアンロッド 2nd Edition』第一話、乞うご期待！
いま、冒険の舞台がキミを待つ！

キャラクター名
ミア=フォルセン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果：	ファミアタ判定+1D							
ファミリアサポート	★							
効果：	使い魔複数所持でファミアタ判定+1D							
ガーディアン	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	CLx5のダメージ低減							
アニマルパクト	★		マイナー		自身			
効果：	サモナーのスキル範囲を場面選択、射程視界に変更							
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャー				ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：	ファミアタ+メジャーを行う							
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果：	奇襲ペナルティを受けない							
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：	【精神】リアクション時に+1D							
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身			
効果：	クリンナップでポーションが使える							
トレーニング；器用	★		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷基本値+3							
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	装備重量+5							
フェイス：ダグデモア	★		パッシブ		自身			
効果：	行動値+2							
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								