キャラクター名

DT音夜

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
孤立	
密室	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃2+連撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート			1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
ポジション		煉獄の檻		オート			バトルパートでターン終了時、「煉獄」にいるならば、行動値がマイナスに達していても最大行動値まで回復してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバをすべて、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。折れたナイフの刃。