キャラクター名
ゼロ・エスパール

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	300		自分のモノではない記憶がある		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	1		11 + 2	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	9	4		18	3
心	10	知力	18	4		32 + 2	5
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	2
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		5		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 2	9	2	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

	装備品	説明
頭	シルクハット	紳士のたしなみ
耳	イヤーカフス	
顔	ひらめきメガネ	見識＋1　探索＋1
首	幸運のお守り	戦利品の決定＋1
背中	華美なる宝石飾り	宝石6個
右手	宗匠の腕輪	器用度＋2
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足	おしゃれ靴	
その他		

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	知力＋2

その他メモ

一般技能
聖職者（サカロス）2　醸造家4　貴族4

幼いころ白鬚の紳士に命を救われて以来、ジェントルマンとして振る舞うようになった。
その恩人が落としたシルクハットを常に被っている。
シルクハットを被っていると、時々自分の経験したはずのない記憶が蘇ることがある。
恩人が飲んでいたワインを自分で醸造することを趣味としている。（ただし酒は飲めない）
その風貌から、子供にモテて告白されることも（ペット感覚？）
普段は紳士を装ってるが、甘いものを食べると・・・

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼロ・エスパール

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り（専用化）	70
幸運のお守り（専用化）	50

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
食事（おやつ）	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
タキシード	○□□○□□
魔晶石３点x6	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
蝶ネクタイ	○□□○□□
矢24発x2	○□□○□□
銀の矢３発	○□□○□□
魔晶石５点x7	○□□○□□
酒の種x2	○□□○□□
ジャックの豆x2	○□□○□□
キュアストーンポーションx2	○□□○□□

所持金 36 G

預金・借金 G

名誉点 所持 138 /合計 258