キャラクター名

一松《黒白遊戯》

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	ESPを開発し、自分たちをアンデット化しようとしていたネクロマンサーの顔を覚えている。いつも優しかった研究主任の顔だりあなたは騙されていたのだ。
核の華	あなたは隣室の少年が大事だった。彼は優れたESP適性を見せていた。同室の子たちに妬まれいじめられる彼を助けたかった。結局は何もできなかったのだけれど…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	嫌悪	3	①②③④⑤	
カラ松	対抗	2	①②③④⑤	
トド松	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	1ターニュー[illegible]値を1ゾロ[illegible]カウントを[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]。[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]。[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]。1ターン[illegible]ゾロ[illegible]。[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]。1ターニューパーツ1ゾロ[illegible]。[illegible]カウントを[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]ゾロ[illegible]。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		十字架(たからもの)		オート	0	0	気づいた頃から身につけていた十字架。なんだか懐かしい気がする
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1