キャラクター名
ジゼル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）	冒険者			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	5	4	2	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×2	
冒険者セット	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
サプライザル	2	4	メジャーアクション	武器	単体	命中		
効果： 隠密の時命中判定+1D、ダメージ+SLD								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定に+1D6								
ディスアピア	1	3	マイナーアクション	-	自身	-		
効果： 隠密状態になる								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	至近	単体	器用		
効果： トラップ探知+1D								
リムーヴトラップ	1	-	パッシヴ	至近	単体	器用		
効果： トラップ解除+1D								
効果：								
効果：								
効果：								

4D6+3 《命中/ディスアピア+サプライザル》
4D6+6 《攻撃/ディスアピア+サプライザル》
5D6+6 《攻撃/クリティカル/ディスアピア+サプライザル》
《ディスアピア+サプライザル→MP消費7》

2D6+5 《回避》
2D6 《MPポーション》

3D6+3+1 《命中/ワイドアタック---範囲(選択)》
2D6+6 《攻撃/ワイドアタック---範囲(選択)》
3D6+6 《攻撃/クリティカル/ワイドアタック---範囲(選択)》
《ワイドアタック---範囲(選択)→MP消費4》

2D6 《ドロップ》

物理防御4
魔法防御2