

キャラクター名 ヴィヴィアン・イーストウッド      プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	13	6	12	6	10
ボーナス	4	4	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	6	2	3

HP	52
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	0	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	11	9
スキル				3					
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					5	8	2	8	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
ガンストック	
ペイント弾*3	

現在重量： 11      所持金： 1005      預金・借金：      最大重量： 19

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	★	-	オート	視界	単体	自動成功		メインクラスが7
効果： 1つのスキルの効果打消し。シナリオ1回								
インバナム	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセス中武器攻撃でダメージを与えた対象に邪毒(SL)								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスクットを1つ得る								
アームズマスタリー:錬金獣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1d								
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージ+3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
コンバージョン:ライフル	1	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 「種別:錬金銃」の武器を「ライフル」に変更,攻撃力+[SL*2],射程を50mに変更								
オプションパーツ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別:銃部品」のアイテムをSL個獲得する。								
オルタナティブウェポン	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージを〈無〉属性の魔法ダメージにする								
エリクサー	1							
効果：								
アルケミカルサークル	1							
効果：								
ポーションピッチ	1							
効果：								
ファーマシー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： HPP3個								

出自：狩人  
境遇：義理の親  
目的：扶養

ハット：25Gで売却  
マント：50Gで売却  
ドミノとソリッドブーツ購入

