

キャラクター名 プレイヤー名
 ミスズ=ホウジョウ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自(効果)	闘士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	18	6	13	6	8
ボーナス	3	4	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	3	5	2	2

HP	58
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	トラペラーズマント					2			
装身具	高級忍具								
能力値			6	0	8	0	2	13	8
スキル	スペシャライズ+オーバーパス		4	4				1	5
その他									
総計(右)			10	10					
総計(左)			10	10	9	9	2	14	13
総計(両)			10	16					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×5	
ランタン	
くさび×2	
小型ハンマー	
ベルトポーチ	
小道具いれ	
ポーションホルダー	
バックパック	
手裏剣×4	

現在重量:	14	所持金:	150	預金・借金:	0
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ファーストストライク	1	4	S		自身	自成	1C1	
効果: 武器攻撃の命判で6がひとつでクリティカル								
	★							
効果:								
プレッシャー	3	6	m		自身	自成		
効果: ダメ+[SL×3]、通れば[威圧]								
デスブロウ	3	9	D前		自身	自成	1C1	
効果: クリティカル時[ダメ+SL×10]								
	★							
効果:								
インタラプト	1		特記					
効果: 「M,P」以外のスキル使用時宣言。代償を払わせた上で、失敗させる。								
ドッジムーブ	1	2	R		自身	回判	盾×	
効果: 回判[SL+2]								
	★							
効果:								
アンデビクスタリティ	1		P					短剣
効果: 「命判、攻撃、行修」、効果を合わせる								
バタフライダンス	1		P					
効果: 回判+1D(修正済み)								
アームズマスターリー:短剣	1		P					短剣
効果: 命判+1D(修正済み)								
スペシャライズ	4		P					
効果: 命判+SL、武器ダ+SL(修正済み)								
サーチリスク	1							
効果: 危険感知+1D(修正済み)								

ー個人的に使用ー
 1-228p
 武器の装備はムーブ
 スキルのOFFはフリー
 1-243
 投射について「筋力+5m」拾うのは「幸運」で12
 p 257
 パステ

