

キャラクター名  
吉原 紫月

プレイヤー名

|        |               |    |       |         |      |        |
|--------|---------------|----|-------|---------|------|--------|
| シンドローム | バロール<br>ウロボロス |    | ワークス  | UGN支部長C | カヴァー | UGN支部長 |
|        | オプション         |    | 年齢    | 不明      | 性別   | 女      |
| 覚醒     | 探求            | 衝動 | 嫌悪    | 初期侵食率   | 32   | %      |
| 出自     | 権力者の血統        | 経験 | 裏切られた | 邂逅      | 幼子   |        |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚     |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|--------|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃     |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚     |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: 茶道 | 1  |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                          |
|--------|----|------|----|-----|----|-----------------------------|
| 黒風舞踏   | RC | 5r+1 | 0  | 4   |    | C値8 範囲(選択) 命中した場合硬直付与       |
| 百花繚乱   | RC | 5r+1 | 0  | 26  |    | C値7 範囲(選択) 命中した場合硬直、重圧、放心付与 |

| 防具  | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 1  | 1  |    |    |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| フォーマル(着物)  |  |
| コネ: UGN幹部  |  |
| コネ: 手配師    |  |
| コネ: 要人への貸し |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 1    合計回避: 0

| ロイス  |         |         |     |    |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象   | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 輪廻の獣 | P       | N       |     |    |
| 教育者  | P 感服    | N 猜疑心   |     |    |
| 仇    | P 執着    | N 憎悪    |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |

最大財産P: 4    残り財産P:

| スキル名                              | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ     |
|-----------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|--------|
| ワーディング                            | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動 | -    |        |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                |    |      |       |    |        |    |      |        |
| リザレクト                             | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |        |
| 効果: コスト分のHPで復活                    |    |      |       |    |        |    |      |        |
| C:バロール                            | 2  | 2    | メジャー  |    |        |    |      | シンドローム |
| 効果: C値-LV(下限値7)                   |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 因果歪曲                              | 2  | 3    | メジャー  |    | 範囲(選択) |    |      |        |
| 効果: 対象変更 同一エンゲージ攻撃不可              |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 黒の鉄槌                              | 1  | 1    | メジャー  | 視界 |        | 対決 |      |        |
| 効果: 攻撃力+[LV*2+2]の射撃攻撃 同一エンゲージ攻撃不可 |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 魔王の腕                              | 1  | 2    | メジャー  |    |        | 対決 |      | シンドローム |
| 効果: 攻撃が命中した場合、硬直付与                |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 時の棺                               | 1  | 10   | オート   | 視界 | 単体     | 自動 | 100↑ |        |
| 効果: 判定を失敗にする                      |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 原初の赤(縛鎖の空間)                       | 1  | 4    | メジャー  | 視界 | 単体     | 対決 |      |        |
| 効果: 攻撃が命中した場合、重圧と放心付与             |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 原初の黒(プラズマカノン)                     | 3  | 6    | メジャー  | 視界 | 単体     | 対決 | 100↑ |        |
| 効果: 攻撃力+[LV*5]の射撃攻撃               |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 刻の魔術師                             | ★  |      | メジャー  | 至近 | 効果参照   | 自動 |      |        |
| 効果: 物体の時を進める                      |    |      |       |    |        |    |      |        |
| ポケットディメンジョン                       | ★  |      | メジャー  | 至近 | 効果参照   | 自動 |      |        |
| 効果: 空間を生み出す                       |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 効果:                               |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 効果:                               |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 効果:                               |    |      |       |    |        |    |      |        |
| 効果:                               |    |      |       |    |        |    |      |        |

とある市にあるUGN支部の支部長を務める女性。  
古風でミステリアスな雰囲気漂わせている。  
経歴が一切不明で、いつの間にかUGNの支部長になっていたという謎の多い人物。  
前線に出ることはほとんどなく、基本的に支部での仕事に従事している。