キャラクター名: トドマツ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	600		投獄されたことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	8			18	3
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	7			11	1
心	12	知力	12			24	4
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法収束	227 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 714 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	リボン	綺麗なリボン。宝物だよ
背中	ポンチョ	フードがついてる綺麗なポンチョ。耳を隠したいからいつも被ってるよ
右手	楽器(妖精の石つき)	妖精を呼び出すときに使うハープ。おうたうたいたい。
腰	コルセット	スタイルが良く見える。大事。
足	おしゃれ靴	おしゃれ大事
その他		

装備品		説明
左手	腕輪	綺麗な天然石の腕輪。

その他メモ

大事な痛い兄さんがいる。背中に刺青があるので絶対に見られたくない。
村で魔物に襲われているイチマツ兄さんを助けようとして、魔物を倒したことがある。
その際に村の宝物を壊してしまい、一ヶ月ほど投獄されていた経験がある。くらいところ怖い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟