

キャラクター名
 御業 夢路 (みごう ゆめじ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	12,屋	カヴァー	傭兵/小物屋/何でも屋
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	長期入院	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	0	3		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	1	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	7		調達	4	
運転:			芸術:小物的なあれこれ	3		知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	1r	1 3			
シールドクリエイト	白兵	1r	1 3			
	射撃	6r-1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
キグルミ		12	-1	-1	

所持品	
要人への貸し	
情報屋(自分)	
手配師	
スクワッター	
情報収集チーム	
携帯電話	

合計装甲: 12 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D:複製体(ディアリケイト)	P	N		
D:砂使い(サンドマン)	P	N		
母親	P	N		
元凶	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 6-5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドリング	1	3	オート	至近	自身	自動	SL3	
効果: 自身の代わりに動物を登場させる。知覚をSL*3する								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	SL2	
効果: ガード値を+SLD								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	SL1	
効果: カバーリング可能。1メイン1回								
シールドクリエイト	4	3	マイナー	至近	自身	自動	SL4	
効果: ガード値SL*2+4の武器を作成し、装備する								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	SL9	
効果: 武器二つを作成し、ガード値を+SLする								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	SL1	
効果: ガード直前に宣言する。二つの武器のガード値を合計できる								
魔神の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	SL2	
効果: 1シナリオ1回。G値をSL*10する								
砂塵の城壁	1	1D10	オート	視界	単体	自動	SL2	
効果: 1シナリオ1回。対象が受けるダメージを0にする。メイン終了時、[10-SL]のダメージを受ける								
戦士の知恵	4	2	オート	至近	自身	自動	SL4	
効果: G値SL*2								
赤方偏移世界	4	2	セット	視界	単体	自動	SL4	
効果: ラウンド中、行動値をSL*2する								
天性のひらめき	2	4	メジャー				SL2	
効果: C値-SL。戦闘以外のすべての判定に組み合わせられる								
セットバック	2	2	オート	至近	自身	自動	SL4	
効果: BSを受けた直後に使用する。任意のSL分のBSを回復する								
ポケットディメンション	1		メジャー	至近		自動		
効果: 空間を作る。対決技能:知覚								

いたるところに空間を作っている情報屋。
 副業として、傭兵やネットを利用した小物屋なども。
 実家が大規模な企業で、昔病気になる時に切り捨てられた。覚醒してからは苗字を捨てるために情報組織その他を立ち上げ、金を稼ぐようになる。
 今は実家に軽く監視されている状態

浸食値 33
 HP 24
 コンボ: 蒐集構築
 シールドクリエイト+ダブルクリエイト ガード値13*2 100:16*2
 コンボ: 即席作成陣
 八重垣
 グラビティガード +2D 100:+3D
 魔人の盾 +20 100:+30
 戦士の知恵 +8 100:+10

