キャラクター名

サオトメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
覆う影	大きな黒い影あなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに酷いことをされたのだ・・・
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く・・・
鳥籠の鳥	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミリアム	独占	3	①②③④⑤	
リアン	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		悪食		オート	0		攻撃対象の切断判定-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバを再使用可にする。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす。
胴		おおあな		ジャッジ	0	3	自身に対する攻撃判定に対し妨害1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		たからもの		オート	0	0	バトル終了時、任意の未練の狂気点-1