キャラクター名
ウォーカー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女(男装)	年齢	13
冒険者Lv	6	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	1470		才能を賞賛されたことがある		
			許婚がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17 + 2	3
		敏捷度	6	2		15	2
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	5	4		17	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	カイトシールド		13	+1	+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 9	10	11	28										
フランベルジュ +1 魔法の武器化済み	1H両	23		2d+ 9	10	11	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 9	10	11	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

装備品		説明
頭	カツラ	ツノ隠し
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	ｾｯｼｮﾝでｽ入手。毒、病気に対する抵抗判定に+1。売ると1500
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足		
その他	バンダナ	ハルさんのバンダナ

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	
	魔法の発動体	指輪(右手人差し指にはめている)

その他メモ

最近ルキスラにやってきたばかりの新米冒険者。フェイダン地方出身。
去年まで自分を拾ってくれた剣術の師匠の元で修行を積み重ねていたので、年齢の割に腕っ節は強い。

見た目は金髪碧眼の少年だが、本当は女の子。本名は「アネモネ」
ファレノが探しもとめている子どもは彼女。
迫害から自分を守ってくれた母親を守るには自分がいなくなるしかないと思い立ち、5歳になったその夜に家を飛び出した。
元々ナイトメアであることを隠すため、頭に布を巻いてツノを隠していたが
母親が自分を探していると風の噂で聞き、見つからぬよう男装を決意。現在はカツラでツノと地毛の赤毛を隠している。
が、いざとなれば異貌を使う覚悟はできている。
父親と母親が冒険者だったので幼い頃は冒険の世界に憧れていたが、今は一人で生きるために冒険者をやっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウォーカー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
消費	○□□○□□
消費2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
松明	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
エントの葉	○□□○□□
木彫りのカブト虫	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□