キャラクター名	プレイヤー名
アカネ	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
翼を	高い高いところから下をみていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
少女	寒い日でした。この世界に降り注ぐ灰の雪に静謐にふるわれる。人影のだったけれど、寂しげな声でささやき、同じ病気だった事だけおぼえている。ただ、もしか、死ぬ前に一つ、約束を交わしたけれどには、ああ、なんだったろう、今はまだ、思い出せない

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユズハ	嫌悪	3	①②③④⑤	嫌っていながらも、表面上仲良く振舞おうとする。しかし触れられたとき、近づかれたとき、記憶の核心に迫られたときなど、嫌悪感が表面に出てきてしまう。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。(切断や連撃、全体攻撃など)
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	1ターンに何度でも使用可。かばう
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1修復
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄにおけるﾀｰﾝ終了時、たからもの破損時、ともに狂気点の増加を受けない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　行動判定使用時大失敗しても破損しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身に対しては使用不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		手鏡(たからもの)		オート			ヒビの入った手鏡。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1