キャラクター名: アーハテッラ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	1680		引きこもっていたことがある		
			派手な見栄を張っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	8		24	4
		敏捷度	3	5		12	2
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	8			19	3
心	5	知力	6	1		12 + 1	2
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	2		
スカウト	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	タワーシールド		17		2
盾	イスカイアの魔導鎧		20		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 12	12	10	20										
綿棒 この武器は魔法の武器として扱います	1H	5	1	2d+ 12	11	10	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカードBx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
マテリアルカードA	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

魔晶石17	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7695 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	10

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用化 魔法の発動体	50
名誉点 所持 70	/合計 120

その他メモ

ドワーフじゃ！
麺棒
Bランクメイス 取引不可
1H、必要筋力5、威力20　C11　命中＋1
この武器は魔法の武器として扱います

【ランク効果】
「料理のために」
このメイスで食材になりそうな物を攻撃した場合ダメージが1.5倍（端数切り上げ）となります。
「美味しく黙って食べなさい」
このメイスで人の形状をした敵を攻撃した場合ダメージが+10されます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟