

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			14	2
敏捷度	8			13	2
筋力	5	1		18	3
生命力	6	3		21	3
知力	11	3		27	4
精神力	9	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11		
セージ	9		

戦闘特技		値	単位
鋭い目		2120	p
弱点看破		2121	p
マナセーブ		2123	p
魔法誘導		223	p
魔法拡大/数		226	p
MP軽減/コンジャラー		223	p
鷹の目		219	p
マルチアクション		2125	p
キャパシティ		3142	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	1200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	0	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	75

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗