キャラクター名: マーミナー

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**				**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	7	9	9	15	7
ボーナス	4	4	2	3	3	5	2
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	3	4	3	6	2

HP	51
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	3	0	6	6	11
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			5	1	0	23	7	4	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	

現在重量： 0

最大重量： 12

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ					
効果：	判定+1D							
スラッシュブロウ	3	-	DR直前		自身	自動成功		
効果：	DR+6D							
フォーチュンガード	1		DR直後		自身	自動成功	5	
効果：	ダメージ軽減 -10 シーン2回							
マイティアーム	1	2	ムーヴ		自身	自動成功		
効果：	DR+2D							
カバームーブ	1	4	カバー	20m	自身	自動成功	1	
効果：	離れた相手もカバーできる							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+30							
フックダウン	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：	物理防御+2 魔法防御+1							
トレーニング：精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								