キャラクター名: グリム・バーロック

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	6	経歴	投獄されたことがある 神の声を聞いたことがある（と信じてる）		
経験点	1240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	16	4		26 + 2	4
		敏捷度	2			8	1
体	7	筋力	2	1		10	1
		生命力	6	1		14	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	16	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	7	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	7	1										
デリンジャー×4 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	10	8											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
オプションx4	○□□○□□
弾丸２ダースx3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 17676 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 239 /合計 239

その他メモ

彼女はルキスラ帝国の北部方面隊射撃科「サンダラー（稲妻使い）」の一員である。サンダラーはドワーフ族のみで結成されており、優秀な射手として名高い。
だが何より　剣の加護/炎身　の特性を生かした戦法が有名だろう。それは揮発性の高い液体（アルコール等）を全身にふりかけて、己を火達磨にしながら敵防衛施設に突貫する戦法である。またその際ダメ押しとばかりに燃焼弾や火炎瓶をあちこちにばら撒き、徹底的な火責めを行う。仕上げは燃え盛る火炎の中で、逃げ惑う敵兵に向かい銃撃をする。

今彼女は己を鍛えるため、冒険者となり修行の日々を送ってる。時たま意味もなく火を付けたりするが、それはちょっとした愛嬌である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟