

キャラクター名 プレイヤー名

グラシート

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	グライアイ			境遇	没落
出自 (効果)	天空神の加護			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	16	8	11	9	7
ボーナス	3	3	5	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	4	4	3

HP	39
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：グレイブニル	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手	スカイエッジ	至近	0	4	0	0	0	2	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	10	8
スキル				4				2	
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			5	8	7	5	4	14	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 10

最大重量： 16

所持金： -3

預金・借金：

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	
マジカルハーブ*3	
ベルトポーチ	
バックパック	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ストレッチアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	白兵攻撃の射程が5mになり、エンゲージしていない対象を攻撃できる							
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージに+SL*2。対象に1点でもダメージを与えると、対象と自身は移動できなくなる。これはどちらかが1回のマイナーアクションを使用して解除するかシンの終了時まで持続する							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣または鞭	
効果：	両手の武器の命中修正、攻撃力、種別を合わせて1つの双武器にする							
AM：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果：	武器攻撃の命中判定に+1D							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	-	シーン1回	
効果：	召喚具：グレイブニルを装備する							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
対軍武器	1	-	マイナー	-	自身	-	シーン1回	
効果：	メインプロセス中、この武器を用いた武器攻撃の対象を範囲(選択)に変更する							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	行動値+2							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイでMPポーション3本取得							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								