

キャラクター名 ヴォルケット・グロウ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	9	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1210		決して叶わない願いがある 師と呼べる人物がいる		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	3		13	2				
体	7	敏捷度	5	4		13	2	コンジャラー	2	フェアリーティマー	9
		筋力	1	9		17	2	セージ	7	ウォーリーダー	5
心	11	知力	14	9		34 + 2	6				
		精神力	11	12		34	5				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法誘導	1B32 p
魔法拡大/数	1B39 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
鷹の目	1B30 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣II：旋風	
鉄壁の防陣II：堅体	
鉄壁の防陣III：甲盾	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ナイフ +100G 魔法の発動体加工 普段は鞘にしまっている	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ジャベリン《戦旗槍》 +3000G+100G 魔法の発動体加工/敵地効果範囲の名前を200点高いものと扱う。防衛系ランブルから宣言可能	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
妖精魔法	9	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
73

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	宣言がない限り常に12本限界までセット
右手 知性の指輪	
腰 宝石ケース	火8、風8、光8、闇8 IN
足 滑り止め靴	"滑りやすい地形"ペナを-1に抑える
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 叡知の腕輪	

その他メモ		自動失敗
■一般技能 コック2(料理人) 自炊でやりくりしてた ソルジャー3(兵士) 騎士団時代のなごり テイラー5(仕立て屋) 実家の手伝いで自然と		チェック
-----ヴォルケット・グロウという人物-----		□□□□⑤
「俺は蹴落とし合いに巻き込まれるのはウンザリだ！」		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

シルバーボトムのとある田舎村(町?)出身のタビット。村の妖精魔法使いに才能を見込まれ手ほどきを受けた。六大属性の中でも炎の妖精との相性がよく、魔法を使え出す頃には生活にも役立てていた。(ティンダーなど)

