キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	錬金術師			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	10	13	6	15	6	8
ボーナス	3	3	4	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	7	2	2

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	12	9
スキル	アームズマスタリー：弓								
その他									
総計(右)			3	6	5	5	2	9	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
バックパック	

現在重量： 6

最大重量： 15

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自信	-	1	
効果：	「種別：弓」の攻撃の命中判定+1							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	-	1	
効果：	メインでの射撃攻撃のダメージ+「感知」							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果：	対象が使用したスキルを打ち消す							
ピアシングストライク	1	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	3	
効果：	武器攻撃のダメージロールに+「【ＳＬ】Ｄ」する							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする							
アルケミリーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	錬金術について知っているかどうかの知力判定で+1Dする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								