

キャラクター名

プレイヤー名

|            |       |       |     |     |   |
|------------|-------|-------|-----|-----|---|
| メインクラス     | アコライト | Lv.1: |     | レベル | 1 |
| サポートクラス    | バード   | Lv.1: | バード | 性別  |   |
| 称号クラス      |       |       |     | 年齢  |   |
| 種族         | フィルボル |       |     | 境遇  |   |
| 出自<br>(効果) |       |       |     | 目標  |   |

|       |    |    |    |    |    |    |    |  |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |  |
| 基本値   | 6  | 8  | 12 | 7  | 9  | 12 | 8  |  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 4  | 2  | 3  | 4  | 2  |  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 1  | 1  | 2  | 1  |  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |  |
| 能力値   | 2  | 3  | 4  | 3  | 4  | 6  | 3  |  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 27 |
| MP   | 37 |
| フェイト | 5  |

|       |         |    |     |     |     |    |    |    |     |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|-----|
| 装備品   |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動  |
| 右手    |         |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 左手    |         |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 頭部    | ハット     |    |     |     |     | 1  |    |    |     |
| 胴部    | クロスアーマー |    |     |     |     | 3  |    |    |     |
| 補助    |         |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 装身具   | 楽器      |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 能力値   |         |    | 3   | 0   | 4   | 0  | 6  | 8  | 7   |
| スキル   |         |    |     |     |     |    |    | 3  |     |
| その他   |         |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 総計(右) |         |    | 3   | 0   | 4   | 4  | 6  | 11 | 7 m |
| 総計(左) |         |    | 3   | 0   |     |    |    |    |     |
| 総計(両) |         |    | 3   | 0   |     |    |    |    |     |
| ダイス数  |         |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |     |

|        |     |      |     |        |       |         |  |
|--------|-----|------|-----|--------|-------|---------|--|
|        | 能力値 | スキル  | その他 | 合計     | ダイス数  | 所持品     |  |
| トラップ探知 | 4   |      |     | 4      | + 2 d | 冒険者セット  |  |
| トラップ解除 | 3   |      |     | 3      | + 2 d | HPポーション |  |
| 危険感知   | 4   |      |     | 4      | + 2 d | MPポーション |  |
| エネミー識別 | 3   |      |     | 3      | + 2 d | MPポーション |  |
| アイテム鑑定 | 3   |      |     | 3      | + 2 d | MPポーション |  |
| 魔術判定   | 3   |      |     | 3      | + 2 d | MPポーション |  |
| 呪歌判定   |     |      |     |        | + d   | MPポーション |  |
| 錬金術判定  |     |      |     |        | + d   | バックパック  |  |
|        |     |      |     |        |       | ベルトポーチ  |  |
|        |     |      |     |        |       |         |  |
|        |     |      |     |        |       |         |  |
| 現在重量：  | 11  |      |     |        |       |         |  |
| 最大重量：  | 13  | 所持金： | 15  | 預金・借金： |       |         |  |

|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |
|-----------------------------------------|----|-----|-------|-----|-----|------|--------|----|
| スキル名                                    | SL | コスト | タイミング | 射程  | 対象  | 判定   | 制限     | メモ |
| ニンブル                                    | ★  | -   | パッシヴ  | -   | 自身  | -    |        |    |
| 効果：作成時に行動値+3                            |    |     |       |     |     |      |        |    |
| プロテクション                                 | 2  | 3   | DR直後  | 20m | 単体  | 自動成功 | 1/MP   |    |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]                 |    |     |       |     |     |      |        |    |
| ヒール                                     | 1  | 4   | メジャー  | 20m | 単体  | 魔術判定 |        |    |
| 効果：HPを[4D6+3]点回復する。                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
| ジョイフルジョイフル                              | 2  | 6   | メジャー  | 20m | 単体※ | 呪歌判定 | SL/シーン |    |
| 効果：単体を未行動にする。                           |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         | 1  |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
| ファーストエイド                                | 1  | -   | メジャー  | 至近  | 単体  | 器用判定 | 1      |    |
| 効果：難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。 |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         | 1  |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果：                                     |    |     |       |     |     |      |        |    |
|                                         |    |     |       |     |     |      |        |    |