キャラクター名

キール

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃にのみ可
頭		強化ＡＩ		オート	なし	自身	アドレナリン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		HUGE CANNON		アクション	3	0～2	熊撃ち銃
腕		安定重視型アームパーツ		オート	なし	自身	銃神
腕		死の手		ラピッド	0	自身	アクション一つラピッド化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		高出力ジェネレーター		オート	なし	自身	リフレックス
胴		ＫＥ防御型コア		オート	なし	自身	しんぞう
胴		遠距離タイプＦＣＳ		オート	なし	自身	魔弾
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		弾丸射出ブーストタックル		アクション	3	0～1	二丁拳銃
脚		脚部装甲		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効