

キャラクター名  
陽炎

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エラー修正パッチ		オート	なし	自身	よぶんなあたま (行動値+1)
頭		狂戦士		オート	特殊	自身	基本パーツ一つ損傷で振り直し
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
腕		GRIND BLADE		アクション	3	0	チェーンソー (白兵2+切断)
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1、腕のダメージ+1
腕		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		重量過多		オート	なし	自身	失敗作 (出目+1、ターン終了で基本1つ損傷)
胴		大容量型ジェネレータ		オート	なし	自身	リフレックス (行動値+1)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		試作型脚部装甲		オート	なし	自身	キャンサー (防御1、移動時攻撃可)
脚		過冷却水		ダメージ	1	0~1	どろどろ (肉弾2)
脚		引き裂き		オート	なし	自身	こぶし、あごに切断付与