キャラクター名----- 那由多 沙良 (サラ・ナユタ) 偽 - プレイヤー名 -

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	236

初期配置	煉獄		
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	3	6
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容				
身代わり	(追加ルルブ)				
図書館					
会話	友人との何気ない会話を思い出す。友人遺は楽しそうに貴方の話を聞いている。楽しく会話した内容は思い出せない。けれど会話の楽しさは今でも変からない。				
少女	あなたを見つめる少女がいた。彼女の名前も顔も関係も忘れたけど、自分達を見つめていた少女の笑みを覚えている。あの子は一体誰だったんだろう?				
さがしもの	探さなければいけないものがある。それはきっと貴方だけでなく貴方の姉妹にもきっと大事なものだ。それを見つけなれば、心にぽっかりと空いた穴は塞がらないのだから				
絵本	貴方は誰かに絵本を読んであげていた。貴方が読んでくれる物語をあの子はうれしそうに聞いていた。あの子は今どうしてるだろうか?				
人形遊び	人部作りが大好きだった子がいたような気がする。あの子はみんなの姿をした人物を作り、みんなと人物遊びしていた。人物を作るときのあの子の一生懸命な姿は、記憶に関かぜが記憶に張っている。				

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
空	依存	3	12345		
サークェイト	憧憬	2	12345		
シャイア	友情	0	12345		
		0	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死人の流儀		ジャッジ	効参	0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツを一つ損傷させる 支援2or妨害2
頭		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1 このパーツで行動値判定大失敗でも壊れない
腕		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを一つの効果を打ち消す。
腕		庇う		ジャッジ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1 ターンに何度でも使用可
腕		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うろこ		オート	1	自身	防御2
腕		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つを修復して良い
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1 爆発無効化
腕		魔神拳・連		アクション	3	0	【にくへび】肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定において1回だけサイコロ振りなおしができる(それが連撃で発生した判定も含めて)
腕		ガントレット		オート		自身	
腕		急所指突		アクション	2	0	【エレクトリッガー】肉弾攻撃1+転倒
胴		死に続け		ダメージ	0	自身	破損している基本パーツを1つ修復する
胴		再生		ダメージ	1		防御1 1ターンに何度でも使ってよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		アドレナリン		オート			1
胴		エナジーチューブ		オート			2 装備箇所にダメージを受けた際、同箇所の基本パーツを1つ損傷させる。