

キャラクター名  
リーリエ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	500		才能を絶賛されたことがある 特定の異種族を好んでいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	6	器用度	6		12	2	ソーサラー	9		
		敏捷度	5	1	12	2	コンジャラー	4		
体	6	筋力	8	2	16	2	セージ	11		
		生命力	3	5	14	2				
心	15	知力	3	6	24	4				
		精神力	5	4	24	4				

戦闘特技				
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
マネーブ	2123p			p
魔法誘導	223p			p
魔法拡大/数	226p			p
魔法拡大/確実化	226p			p
鷹の目	219p			p
武器習熟/スタッフ	221p			p
武器習熟II/スタッフ	221p			p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサースタッフ <small>魔法行使時、行使判定に+2のボーナス(魔法の発動体を兼ねる)</small>	2H	10	1	2d+	1	12	3	20									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーションx5	○○□○□□
魔晶石(10点)x5	○○□○□□
魔晶石(15点)x2	○○□○□□
	○○□○□□
	○○□○□□
	○○□○□□

所持金	40510	G	預金・借金						G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	0	4
m	m	m			47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	15	2d+	0	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	4	14			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定を行った場合、一度だけ振り直せる
背中	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1(直接攻撃に限る)
腰	
足	
その他ファミリア・蛙	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力判定に+1

その他メモ	自動失敗チェック
シエルターにあるハイマンの小さな村で魔導師として育った。古代魔法文明が滅んだことによってハイマンが目覚めたと知り、自分の短い命を何に使うか模索している。成人を機に冒険者始めるが、世間知らずな面も。前世の記憶を龍に有しており、自分には才があると信じて疑わない。一人称わらわ、語尾は〜じゃと特徴的ではあるものの、人を卑下することはあまりない。同じ人造のルーンフォークに興味津々。	○○□□⑤ ○○□□⑩ ○○□□⑮ ○○□□⑳ ○○□□㉑ ○○□□㉒ ○○□□㉓ ○○□□㉔ ○○□□㉕
特技「魂の転生」 ターン開始時に宣言が必要。 使用ターンは消費MPを1.5倍にし、2回行動を行う。 再使用には4ターンかかる。	
2d6+{ソーサラー}+{知力}+{ソーサースタッフ} 真語行使(ダイス+ソーサラーLv+知力B)	
2d6+{コンジャラー}+{知力}+{ソーサースタッフ} 操霊行使(ダイス+コンジャラーLv+知力B)	